



PARLAMENTUL ROMÂNIEI  
CAMERA DEPUTAȚILOR

COMISIA JURIDICĂ,  
DE DISCIPLINĂ ȘI IMUNITĂȚI

București, 29 mai 2017  
Nr. PLx. 209/2017

---

A V I Z

asupra Proiectului Legii cadru privind salarizarea personalului plătit din fonduri publice

În conformitate cu prevederile art.95 și art.115 din Regulamentul Camerei Deputaților, republicat, cu modificările și completările ulterioare, **Comisia juridică, de disciplină și imunități** a fost sesizată, spre **avizare** în procedură de urgență cu *Proiectul Legii cadru privind salarizarea personalului plătit din fonduri publice*, trimis cu adresa nr. PLx. 209 din 23 mai 2017, înregistrat la Comisia juridică, de disciplină și imunități sub nr.4c-11/584 din 24 mai 2017.

Conform dispozițiilor art.75 alin.(1) din Constituția României, republicată, și ale art. 92 alin. (9) pct.2 din Regulamentul Camerei Deputaților, republicat, cu modificările și completările ulterioare, Camera Deputaților este Cameră decizională.

**Senatul**, în calitate de primă Cameră sesizată **a adoptat** proiectul de Lege, în ședința din 23 mai 2017.

Proiectul de lege are ca **obiect de reglementare** stabilirea unui sistem de salarizare pentru personalul din sectorul bugetar plătit din bugetul general consolidat al statului.

În ședința din data de 29 mai 2017, potrivit art. 61 din Regulamentul Camerei Deputaților, republicat, cu modificările și completările ulterioare, membrii Comisiei juridice, de disciplină și imunități au examinat inițiativa legislativă supusă avizării,

expunerea de motive și au avut în vedere **avizul favorabil** al **Consiliului Legislativ**, transmis prin adresa cu nr.308 din 8 mai 2017.

În urma dezbatelor, Comisia juridică, de disciplină și imunități a hotărât, **cu unanimitate** de voturi, să acorde **aviz favorabil** proiectului de lege.

În raport de obiectul și conținutul reglementării, *proiectul de lege* face parte din categoria legilor **organice**.

**PREȘEDINTE,**

**Eugen NICOLICEA**

**SECRETAR,**

**Costel Neculai DUNAVA**

Consilier parlamentar, Andreea Sârbu