

Biroul permanent al Camerei Deputaților
Inițiative legislative

Nr. 964 din 16.10.2006



PARLAMENTUL ROMÂNIEI
CAMERA DE DEPUTAȚIILOR
SECRETAR GENERAL
Nr. 11/3886 16.10.2006

Parlamentul României
Senat

CAMERA DEPUTAȚILOR
Proiect de lege

PL-x/ 255/2006/16.10.2006

PREȘEDINTE

București 16.10.2006
Nr. 42, 603, 606,
613, 420, 617

Domnului

BOGDAN OLTEANU
PREȘEDINTELE CAMEREI DEPUTAȚILOR

În conformitate cu prevederile articolului 75 din Constituția României, republicată, și ale articolului 140 din Regulamentul Senatului, vă trimitem, alăturat, spre *dezbatere și adoptare*, următoarele proiecte de lege:

- *proiectul de lege pentru aprobarea Ordonanței Guvernului nr.19/2006 privind creșterile salariale ce se vor acorda personalului militar și funcționarilor publici cu statut special din instituțiile publice de apărare națională, ordine publică și siguranță națională (procedură de urgență - reexaminare la cererea Președintelui României);*

- *proiectul de lege pentru completarea art.15 din Legea nr.146/1997 privind taxele judiciare de timbru (procedură de urgență);*

- *proiectul de lege privind răspunderea coordonatorilor pe aeroporturile civile (procedură de urgență);*

- *proiectul de lege pentru modificarea și completarea Legii nr.82/1992 privind rezervele de stat (procedură de urgență);*

- *proiectul de lege privind reglementarea și administrarea spațiilor verzi din zonele urbane;*

- *proiectul de lege privind aprobarea Ordonanței Guvernului nr.31/2006 pentru modificarea și completarea Ordonanței Guvernului nr.11/2003 privind gestionarea combustibilului nuclear uzat și a deșeurilor radioactive, inclusiv depozitarea definitivă (procedură de urgență).*

Aceste proiecte de lege au fost adoptate de Senat în ședința din 12 octombrie 2006.

Totodată, vă facem cunoscut că, potrivit articolului 75 alineatele (1) și (3) din Constituția României, republicată, cu privire la proiectele de lege menționate, Camera Deputaților este *Cameră decizională*.

PREȘEDINTELE SENATULUI

Nicolae Văcăroiu
Nicolae Văcăroiu

