



PRIM MINISTRU

Doamnă vicepreședinte,

În conformitate cu prevederile art. 111 alin. (1) din Constituție și în temeiul art. 25 lit. (b) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr.57/2019 privind Codul Administrativ, Guvernul României formulează următorul

PUNCT DE VEDERE

referitor la *propunerea legislativă pentru modificarea și completarea Legii nr. 69/2000 a educației fizice și sportului*, inițiată de domnul deputat PNL Ignat Ion Alin Dan împreună cu un grup de parlamentari PNL (Bp.398/2022).

I. Principalele reglementări

Inițiativa legislativă are ca obiect de reglementare *amendarea Legii educației fizice și sportului nr. 69/2000, cu modificările și completările ulterioare*, în sensul creării cadrului normativ pentru recunoașterea oficială a sporturilor electronice.

II. Observații

România este una din cele mai active țări din sfera jocurilor electronice, cu peste 8000 de jucători amatori și profesioniști și aproximativ 50 de cluburi, conform informațiilor Asociației pentru promovarea Sporturilor Electronice.

Pe plan mondial, Federația Internațională de Esports are 104 membri, din care 27 sunt din Europa.

Potrivit informațiilor oficiale ale Federației Internaționale de Esports, în ultimii ani s-a manifestat o creștere a interesului din partea mai multor state pentru recunoașterea și reglementarea sporturilor electronice în legislația națională, în Polonia fiind recunoscute în mod oficial sporturile

electronice în data de 14.03.2017 prin modificarea definiției sportului din Legea sportului.

În prezent, în legislația națională, conform art. 1 alin. (2) din *Legea nr. 69/2000*, „În sensul prezentei legi, prin educație fizică și sport se înțelege toate formele de activitate fizică menite, printr-o participare organizată sau independentă, să exprime sau să amelioreze condiția fizică și confortul spiritual, să stabilească relații sociale civilizate și să conducă la obținerea de rezultate în competiții de orice nivel”.

Prin reglementarea sporturilor electronice și definirea activităților care alcătuiesc industria Esports, se va stabili cadrul legislativ cu privire la activitățile prin care se desfășoară sporturile electronice, domeniu în care România poate deveni unul din liderii Uniunii Europene, iar în plan economic pot fi atrase investiții străine, generatoare de taxe și impozite la bugetul de stat.

III. Punctul de vedere al Guvernului

Guvernul susține adoptarea acestei inițiative legislative.

Cu stimă,

Nicolae-Ionel CIUCĂ


PRIM-MINISTRU

Doamnei senator Alina-Ștefania GORGHIU
Vicepreședintele Senatului